

Création de personnage

- ◆ 160 points à répartir dans les caractéristiques, maximum 15, minimum 6.
- ◆ Beauté 10. Prélever 1 à 6 points sur les 160 pour augmenter au-delà de 10.
- ◆ TAILLE. La caractéristique TAILLE correspond au poids. La taille (en mètres) est décidée librement.

TAILLE	Poids
6	31-40 kg
7	41-50 kg
8	51-60 kg
9	61-65 kg
10	66-70 kg
11	71-75 kg
12	76-80 kg
13	81-90 kg
14	91-100 kg
15	101-110 kg

- ◆ FORCE ne peut dépasser TAILLE + 4
- ◆ Mêlée = (FORCE + AGILITÉ)/2
- ◆ Tir = (VUE + DEXTÉRITÉ)/2
- ◆ Lancer = (Tir + FORCE)/2
- ◆ Dérobée = (21 - TAILLE + AGILITÉ)/2
Toutes moyennes arrondies à l'inférieur.
- ◆ Vie = (TAILLE + CONST.)/2
Seule valeur à être arrondie au supérieur.
- ◆ Endurance. Prendre le meilleur de :
TAILLE + CONSTITUTION
ou Vie + VOLONTÉ
- ◆ Encombrement = (TAILLE + FORCE)/2
non arrondi.
- ◆ SC. D'après CONSTITUTION
- ◆ Sust. D'après TAILLE
- ◆ +dom. D'après (TAILLE + FORCE)/2

	SC	Sust	+dom
6	2	2	-1
7	2	2	-1
8	2	2	0
9	3	2	0
10	3	3	0
11	3	3	0
12	4	3	+1
13	4	3	+1
14	4	4	+2
15	5	4	+2

- ◆ 3000 points à répartir pour les compétences, maximum +3

- ◆ Aucune des Survies désert, forêt, glaces, marais, montagne, sous-sol, ne peut dépasser Survie en extérieur tant que celle-ci n'a pas atteint au moins le niveau 0.
- ◆ Esquive, Dague de mêlée et Corps à corps (base -6) sont tronc jusqu'au niveau 0, coûtant 80 points pour les 3.
- ◆ Épée, Masse, Hache (les trois à 1 et 2 mains) et Lance (base -6) sont tronc jusqu'au niveau 0, coûtant 80 points pour les 7 niveaux.

	1ère	2ème	3ème	
0	80	0	0	
+1	100	20	20	
+2	120	40	40	
+3	140	60	60	
+4	160	80	80	
+5	190	110	110	
Niv	-11	-8	-6	-4
-10	5			
-9	10			
-8	15			
-7	25	10		
-6	35	20		
-5	45	30	10	
-4	55	40	20	
-3	70	55	35	15
-2	85	70	50	30
-1	100	85	65	45
0	115	100	80	60
+1	135	120	100	80
+2	155	140	120	100
+3	175	160	140	120

- ◆ Haut-rêve = 300 points de sorts maximum à prendre sur les 3000 points de compétences. Chaque sort coûte Rx10 points
- ◆ Fatigue. D'après Endurance

End.	Segments de fatigue	
16	2/3/3	2/3/3
17	2/3/3	3/3/3
18	3/3/3	3/3/3
19	3/3/3	3/3/4
20	3/3/4	3/3/4
21	3/3/4	3/4/4
22	3/4/4	3/4/4
23	3/4/4	4/4/4
24	4/4/4	4/4/4
25	4/4/4	4/4/5
26	4/4/5	4/4/5
27	4/4/5	4/5/5
28	4/5/5	4/5/5
29	4/5/5	5/5/5
30	5/5/5	5/5/5